



Jedna osoba z drużyny musi wyrazić określoną emocję **bez użycia słów, jedynie za pomocą mowy ciała i mimiki twarzy**. Pozostałe osoby z drużyny mają 60 sekund, aby odgadnąć, o jaką emocję chodzi.

Pokaż zadanie tylko jednej osobie z drużyny przeciwnej.

Zadanie/odpowiedź:
WSPÓŁCZUCIE.

Przyznaj 2   , jeśli drużyna poprawnie odgadła emocję.
Brak lub błędna odpowiedź?
Przekaż 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny musi wyrazić określoną emocję **bez użycia słów, jedynie za pomocą mowy ciała i mimiki twarzy**. Pozostałe osoby z drużyny mają 60 sekund, aby odgadnąć, o jaką emocję chodzi.

Pokaż zadanie tylko jednej osobie z drużyny przeciwnej.

Zadanie/odpowiedź:
NIEPEWNOŚĆ.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna poprawnie odgadła emocję.
Brak lub błędna odpowiedź?
Przeznacz 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny musi wyrazić określoną emocję **bez użycia słów, jedynie za pomocą mowy ciała i mimiki twarzy**. Pozostałe osoby z drużyny mają 60 sekund, aby odgadnąć, o jaką emocję chodzi.

Pokaż zadanie tylko jednej osobie z drużyny przeciwnej.

Zadanie/odpowiedź:
FRUSTRACJA.

Przysnaj 2   , jeśli drużyna poprawnie odgadła emocję.
Brak lub błędna odpowiedź?
Przeznacz 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny musi wyrazić określoną emocję **bez użycia słów, rysując ją na papierze**. Pozostałe osoby z drużyny mają 60 sekund, aby odgadnąć, o jaką emocję chodzi.

Pokaż zadanie tylko jednej osobie z drużyny przeciwnej.

Zadanie/odpowiedź:
ZMARTWIENIE.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna poprawnie odgadła emocję.
Brak lub błędna odpowiedź?
Przeznacz 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny musi wyrazić określoną emocję **bez użycia słów, rysując ją na papierze**. Pozostałe osoby z drużyny mają 60 sekund, aby odgadnąć, o jaką emocję chodzi.

Pokaż zadanie tylko jednej osobie z drużyny przeciwnej.

Zadanie/odpowiedź:
SATYSFAKCJA.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna poprawnie odgadła emocję.
Brak lub błędna odpowiedź?
Przeznacz 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny musi wyrazić określoną emocję **bez użycia słów, rysując ją na papierze**. Pozostałe osoby z drużyny mają 60 sekund, aby odgadnąć, o jaką emocję chodzi.

Pokaż zadanie tylko jednej osobie z drużyny przeciwnej.

Zadanie/odpowiedź:
ZDENERWOWANIE.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna poprawnie odgadła emocję.
Brak lub błędna odpowiedź?
Przeznacz 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny musi wyrazić określoną emocję **bez użycia słów, rysując ją na papierze**. Pozostałe osoby z drużyny mają 60 sekund, aby odgadnąć, o jaką emocję chodzi.

Pokaż zadanie tylko jednej osobie z drużyny przeciwnej.

Zadanie/odpowiedź:
PRZERAŻENIE.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna poprawnie odgadła emocję. Brak lub błędna odpowiedź? Przekaż 2   dla potwora.





Drużyna musi **zaśpiewać piosenkę**, która kojarzy im się ze **SZCZĘŚCIEM**.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna zaśpiewała adekwatną piosenkę.
Brak lub nieadekwatna piosenka?
Przekaż 2   dla potwora.





Drużyna musi **zaśpiewać piosenkę**, która kojarzy im się z **GNIEWEM**.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna zaśpiewała adekwatną piosenkę.
Brak lub nieadekwatna piosenka?
Przekaż 2   dla potwora.





Drużyna musi **zaśpiewać piosenkę**, która kojarzy im się z poczuciem **DUMY**.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna zaśpiewała adekwatną piosenkę.
Brak lub nieadekwatna piosenka?
Przekaż 2   dla potwora.





Drużyna musi **zaśpiewać piosenkę**, która kojarzy im się ze **STRACHEM**.

Przyznaj 2  , jeśli drużyna zaśpiewała adekwatną piosenkę.
Brak lub nieadekwatna piosenka?
Przekaż 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny podaje przykład **mikroagresji**, której była „świadkiem” na uczelni. Drużyna przeciwna musi odgadnąć, **czy opisana sytuacja rzeczywiście miała miejsce**.

Limit czasu: *2 minuty na przygotowanie.*

Przypisz 1  dla drużyny, jeśli podała przykład i 1  dla drużyny przeciwnej za prawidłową odpowiedź. Nie podano przykładu? Przekaż 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny podaje przykład **mikroagresji**, której „doświadczyła” na uczelni. Drużyna przeciwna musi odgadnąć, **czy opisana sytuacja rzeczywiście miała miejsce**.

Limit czasu: *2 minuty na przygotowanie.*

Przypisz 1  dla drużyny, jeśli podała przykład i 1  dla drużyny przeciwnej za prawidłową odpowiedź. Nie podano przykładu? Przekaż 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny opowiada, jak zareagowała na przypadek **mikroagresji**, z którym miała do czynienia na uczelni. Drużyna przeciwna musi odgadnąć, **czy ta reakcja rzeczywiście miała miejsce**.

Limit czasu: *2 minuty na przygotowanie.*

Przyznaj 1  dla drużyny, jeśli podała przykład i 1  dla drużyny przeciwnej za prawidłową odpowiedź.
Nie podano przykładu?
Przekaż 2   dla potwora.





Jedna osoba z drużyny podaje przykład **mikroagresji**, której była „sprawcą” na uczelni. Drużyna przeciwna musi odgadnąć, **czy opisana sytuacja rzeczywiście miała miejsce.**

Limit czasu: *2 minuty na przygotowanie.*

Przysnaj 1  dla drużyny, jeśli podała przykład i 1  dla drużyny przeciwnej za prawidłową odpowiedź. Nie podano przykładu? Przekaż 2   dla potwora.





Omówcie, jak byście zareagowali/ty, będąc **świadkiem** sytuacji przedstawionej na zdjęciu.



Przyznaj 2 🍷 🍷, jeśli drużyna przedyskutowała temat.
Nie podjęto dyskusji?
Przeznacz 2 🍷 🍷 dla potwora.





Omówcie, jak byście zareagowali/ty, będąc **świadkiem** sytuacji przedstawionej na zdjęciu.



Przyznaj 2  , jeśli drużyna przedyskutowała temat.
Nie podjęto dyskusji?
Przełącz 2   dla potwora.





Omówcie możliwe emocje
i potrzeby osoby na zdjęciu.

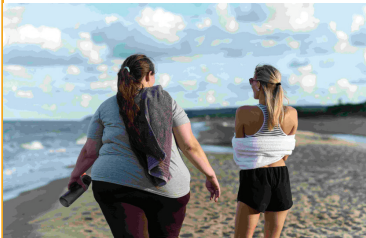


Przypisz 2  , jeśli drużyna
przedyskutowała temat.
Nie podjęto dyskusji?
Przekaż 2   dla potwora.





Omówcie możliwe emocje
i potrzeby obu tych kobiet.



Przypisz 2  , jeśli drużyna
przedyskutowała temat.
Nie podjęto dyskusji?
Przekaż 2   dla potwora.





Omówcie, jak byście zareagowali/ty, będąc **świadkiem** sytuacji przedstawionej na zdjęciu.



Przyznaj 2  , jeśli drużyna przedyskutowała temat.
Nie podjęto dyskusji?
Przekaż 2   dla potwora.





Walka